

Является ли покер азартной игрой?

История азартных игр, согласно мнению некоторых исследователей, является ровесницей истории человечества и, хотя мы не беремся сейчас защищать это мнение или опровергать его, наверное, можно согласиться с тем, что азартные игры и увлечение ими человеком - явление не такое уж новое на Земле.

Откуда берет свои корни популярность азартных игр, неуывадаемая на протяжении всех человеческой истории? Значительную часть человеческого общества всех времен всегда привлекала возможность быстро разбогатеть, и из их среды время от времени выходили игроки, а другой, более узкий круг людей использовал в своих интересах скрытые возможности, заложенные в этом явлении, - они то и являются основателями казино. Казино работает так же, как любое другое коммерческое предпринимательство: своему владельцу оно приносит постоянный, стабильный доход. Правила игр, в которые можно играть в казино, составлены таким образом, чтобы их математическая модель всегда обеспечивала стабильное преимущество казино перед игроком. Сразу в начале отметим, что одним из основных принципов азартной игры является следующий:

У игрока нет шансов выиграть против казино, играя в азартную игру на протяжении длительного периода времени.

За короткий промежуток времени, естественно, когда угодно может случиться, что кому-то удастся обыграть казино. Например, если вы, играя на рулетке, поставите 50 долларов на «красный» и заречетесь, что после первой же игры независимо от ее результата закончите игру, то почти в половине случаев вы удалитесь из казино, имея в два раза больше денег, чем когда пришли туда. Не исключена возможность и того, что вы поставите 100 долларов, скажем, на 13-ый номер и через пять минут сможете удалиться из казино с 3600 долларами. Однако совершенно точно, что если вы будете играть более продолжительное время, то в силу вступит математическая вероятность, заложенная в рулеточную игру, согласно которой, чем дальше вы играете, тем вернее, что 2,7 процента ваших денег, поставленных на кон, будут Вами проиграны.

Благодаря другому очень простому примеру процесс, пожалуй, еще нагляднее. Предположим, что мы играем в «Орел или решку» по следующим правилам: подбрасываем монетку и, если выпадет орел, то я даю вам 0,9 рубля, а если решка - то вы мне платите 1 рубль.

Легко понять, что в этой игре после двух-трех раундов вполне может быть, что ваш выигрыш может быть положительным, а мой отрицательным, (ведь может же случиться так, что монета три, четыре или еще больше раз подряд упадет орлом вверх), однако чем дальше мы будем играть в эту игру, тем вероятнее, что я буду все «богаче», а вы - все «беднее».

Итак, суть совсем коротко: играя в азартную игру против казино в течение непродолжительного времени, вы имеете шансы выиграть. В течение продолжительного времени - выиграть невозможно. Точка.

Почему же после всего этого, мы утверждаем, что, играя в Покер можно зарабатывать деньги?

На это есть две причины. Дело в том, что Покер отличается от «традиционных» азартных игр двумя моментами. Первое важное отличие заключается в том, что

В покере вы играете не против казино!

Практически это имеет огромное значение, дело в том, что в отличии от «лотто», рулетки,

«Black Jack» и любой другой азартной игры в покере **друг против друга играют игроки с одинаковыми шансами**. В лотто только часть всех заплаченных денег идет на выплату выигрышей, в рулетке, благодаря „0” казино имеет на 2,7% большую вероятность на выигрыш, чем игрок, в «Black Jack»-е, если игрок и казино одновременно хотят «остановиться», то побеждает казино и т.д., «правила» всегда обеспечивают преимущество казино. В покере такого «неравенства шансов» нет, правила игры никому не помогают и не препятствуют, - все играют с одинаковыми шансами.

Естественно, одинаковые шансы в покере обеспечивают только то, что игра для игрока в течение продолжительного периода времени может быть не отрицательной, то есть с нулевым сальдо.

Однако выше мы упоминали два различия, но пока речь шла только об одном из них, теперь же перейдем ко второму различию:

В покере, в отличие от большинства азартных игр, только тогда нужно делать ставку, когда вы считаете это оправданным, стоящим.

Правила покера гласят, что вы **сначала** получаете ваши карты и **после** этого решаете, будете ли вы принимать участие с полученными картами в данном круге или нет. Если нет, то вы можете сбросить карты, **не вкладывая ни единой копейки в игру**. (Некоторое исключение из данных правил – ситуация, когда вы находитесь в позиции „Blind”, об этом мы еще скажем несколько слов ниже.) Кроме того, не только в начале игры, но и дальнейших **узловых моментах игры вы можете выйти из игры**, если оцениваете свои карты таким образом, что оставаться с ними в игре и делать дальнейшие ставки вам нет смысла. (Противоположные примеры: в рулетке перед каждым ее вращением необходимо сделать ставку, в «Black Jack» вы должны играть и тогда, когда вам пришли плохие карты, и в лото вы тоже не можете заплатить цену билета, только после того, как узнали, что, по крайней мере, одно из ваших чисел выигрышное).

Исходя из этих особенностей игры - покер является доходным, умственным спортом, которым можно заниматься выигрышно на протяжении продолжительного промежутка времени; достаточно, если вы оцениваете свои шансы лучше, чем ваши партнеры, играете внимательнее их, и только в том случае вкладываете деньги в «пот», когда это математически обоснованно.

Естественно, на коротком промежутке времени, удача играет роль в покере и даже не малую. Напрасно вы играете во сто раз лучше, чем ваш партнер, но если Фортуна в данной раздаче послала ему выигрышные карты, то вы с вашими знаниями в лучшем случае сможете достичь только того, чтобы ваш проигрыш в данной партии был небольшим. Однако вы можете быть уверенными в том, что после нескольких раздач, деньги вашего партнера по игре все до одной копейки переключаются в ваш кошелек, если конечно, вы действительно **намного более сильный игрок, чем он**. Чем точнее, корректнее и внимательнее вы будете играть на протяжении продолжительного периода времени, тем лучше будете зарабатывать своей игрой в покер, пусть даже одну, две партии вы по ходу игры будете проигрывать.

Описанное выше, между прочим, довольно хорошо иллюстрирует тот факт, что из года в год проводится чемпионат мира по покеру. Никто еще не слышал о чемпионате мира по рулетке, нет смысла устраивать чемпионат по «лотто» и соревнование «кто чаще всех может бросить в кости шестерку» тоже не входит в самые популярные спортивные состязания в мире :-). В таком соревновании действительно нет никакого смысла, ведь все решала бы сиюминутная удача участников.

В противоположность этому в покере из года в год проводится грандиозный чемпионат мира [WSOP](#) и многочисленные более мелкие соревнования. Больше того, кроме звезд, участвующих в этих [турнирах](#), тысячи никому неизвестных игроков по всему миру через посредство Интернета, зарабатывают себе на жизнь, благодаря игре в покер. Для многих из них, покер означает вполне прогнозируемый и стабильный доход.

Сказанное выше хорошо иллюстрирует вопрос, который был задан в фильме «Шулера», имевшем в свое время большой кассовый успех: *«как ты думаешь, почему всегда одни и те же десять человек играют в финале чемпионата мира по покеру? Может они самые удачливые люди на Земле?»*

Если ответ на этот вопрос вы уже знаете, то сам собой возникает следующий вопрос: *«Что необходимо вам, чтобы стать хорошим игроком в покер?»*

Именно этой темой мы и будем заниматься в следующей главе :-).

Начальные шаги

Из предыдущей главы мы уже знаем, что покер не является по настоящему азартной игрой. Из этого следует два вывода. Первый из них действительно очень радостный для начинающего: вы можете быть на протяжении продолжительного времени выигрывающим игроком, больше того игра в покер можете стать для вас источником постоянного дохода. Вторая новость менее радостная: стать выигрывающим игроком можно только в том случае, если вы сможете приобрести необходимые для этого знания. Хотя пугаться этого особенно не стоит, так как игроки, посещающие казино в Интернете, в большинстве своем очень слабые, так что после небольшой подготовки вы не будете иметь особых препятствий для того, чтобы стать игроком со стабильным выигрышем. Для этого, конечно, необходимо еще немного подучиться, но читая данные строки, вы, по сути дела, уже движетесь по правильному пути :-).

Если вы хотите начать играть в онлайн покер, то у вас со временем могут появиться различные технические вопросы, которые связаны не непосредственно с игрой, а с регистрацией, с получением и уплатой денег, с бонусами или другими подобными проблемами. «Учебник покера» не занимается этими вопросами, однако в других разделах [OnlinePokerInfo.ru](#) вы найдете всю нужную для вас информацию. Если и после этого, у вас все же возникнет какой то вопрос, задайте его в [«Форуме»](#) и вы гарантированно получите на него ответ.

Для приобретения необходимых навыков для игры в Онлайн Покер вам будет хорошим помощником «Учебник Покера», в нем мы постараемся уделять необходимое внимание описанию его основ, главной стратегии а также его детальных, практических приемов.

В том случае, если вы хорошо владеете английским языком, вам, возможно, целесообразно почитать некоторую специальную литературу по игре в покер. Для начала мы предложили бы вам ознакомиться со следующим:

Lee	Jones:	Low	Limit	Hold'em
David	Sklansky:		Hold'em	Poker
David Sklansky: Theory of Poker				

Позднее, когда вы готовы уже к следующему уровню игры, вам будет полезно ознакомиться с :

Sklansky & Malmuth: Hold'em Poker for Advanced Players

(эти книги вы сможете достать на amazon.com)

Если вы не владеете английским, то и тогда не останетесь без советов крупных международных авторитетов по игре в покер, ведь большая часть нашего «Учебник покера» написана, опираясь на теоретические знания и практический опыт упомянутых выше авторов.

Как начать играть в покер онлайн?

Если вы решили попробовать играть в покер онлайн, вам необходимо подыскать в Интернете подходящий для вас покер-рум. Для этого необходимо принять во внимание несколько факторов, например, следующие:

- **Какие бонусы может предложить вам данный покер-сайт?**

Некоторые покерные казино с целью привлечь к себе и удержать, как можно больше игроков, предлагают различные бонусы, благодаря которым, вы сможете получить определенные суммы денег, сверх вашего выигрыша. С бонусами, предлагаемыми отдельными покерными сайтами, мы советуем вам ознакомиться основательно, включая сюда и способ выплаты выигрыша, потому что и вам совсем небезразлично через сколько времени вы сможете получить выигранные вами деньги, проведя за игрой 3-4 часа или 3-4 недели. Есть между покерными сайтами различие и в том, когда на ваш счет будут переведены суммы бонусов. Если в большинстве сайтов бонус засчитывается вам только после того, как вы выполнили все необходимые условия, то некоторые покер-румы (например «[Pacific Poker](#)») сразу переводит бонус на ваш покерный счет одновременно с уплатой вами взноса за игру. Этот последний вариант очень выгоден потому, что в этом случае вы можете позволить себе играть только на деньги, полученные в качестве бонуса, а свои деньги снять, таким образом вы сможете начать играть в покер, не рискуя ни единой копеечкой своих собственных денег.

- **С какой ставкой можно играть на данном сайте?**

Также очень важным является то обстоятельство, с какой ставкой можно играть на данном сайте. Обязательно нужно отыскать такой покер-рум, в котором ставка соответствует нашим возможностям. Играть со слишком высокой или со слишком низкой ставкой одинаково проблематично, конкретно о негативных влияниях данного обстоятельства, мы поговорим детально в скором будущем. Мы, пожалуй, можем предложить начинать со ставкой \$0.5/\$1, хотя это может быть у каждого игрока по-разному.

- **Каков состав игроков данного сайта?**

Немного позже и с этим вопросом мы займемся детально, однако, в общем, закономерно следующее наблюдение. На сайте, занимающемся только покером, подбор игроков сильнее, чем на таком сайте, где имеется казино, так как там больше встречается таких игроков, которые считают, что покер тоже является одной из разновидностей азартных игр, в которые играют в казино. Однозначно, что при таком составе игроков можно выигрывать больше.

- **Способы внесения и получения денег**

Каким образом мы можем внести денежный взнос в данном покер-руме и как мы можем получить наши деньги? В некоторых покер-румах предлагается целый набор возможностей внесения и получения денег, а на отдельных сайтах почти невозможно найти способ оплаты и получения денег, который можно было бы использовать и в России. Подробнее этой темой занимается строчка меню под названием «Способы внесения и получения денег».

Индивидуальные

запросы

Отдельные покерные сайты предоставляют такие специальные услуги, которые для кого-то могут быть важными, это также может быть принято во внимание при выборе. (Например, можно играть без скачивания, из браузера, или имеются колоды карт четырех цветов и т.д.) Суть заключается в том, чтобы выбор ваш был как можно более основательным. Позднее, когда процесс у вас уже пойдет, можно будет попробовать и какие-то другие сайты, вдруг какой-то из них подойдет для вас еще лучше. У более сильных игроков обычно имеются свои активные счета на 10-15 сайтах, уже только по той простой причине, чтобы можно было воспользоваться [бонусами](#) как можно с большего количества покер-румов. (При выборе подходящего для вас покер-рума, может быть, полезно ознакомиться с главой [«Покер-румы»](#), где вы найдете подробную информацию о самых значительных сайтах в Интернете)

Play-money, freeroll

Если на основании предыдущих глав вы решили, на каком именно сайте вы попробуете начать играть в онлайн покер, то стоит попробовать несколько партий сыграть с «PLAY-MONEY», то есть без настоящего «интереса». Почти на каждом сайте можно найти стол «play-money» (если хотите - игрушечные деньги), где можно играть бесплатно на жетоны, полученные от казино, естественно без настоящего выигрыша. Это полезно в первую очередь потому, что вы сможете привыкнуть к обращению с программным обеспечением данного покер-рума, привыкнете к клавишам и дизайну данного сайта. Сама игра в таких покер-румах «play-money» совершенно несерьезная. Так как в партиях нет реальных ставок, игроки принимают и повышают все ставки. То, что происходит на данных столах, это уже почти даже и не покер. Именно поэтому на столах «play-money» нельзя задерживаться долго, потому что легко можно привыкнуть к дурным привычкам, после чего, перейдя к игре на настоящие деньги, вас могут ожидать неожиданные сюрпризы, потому что там уже совсем по другому идет игра.

Намного более благоприятные возможности для упражнений в покере предоставляют так называемые [Freeroll Tournament](#) – как и следует из их названия – соревнования с бесплатным участием, где можно выиграть однако настоящие призы. Обычно организовываются покер-румами с промоционными целями, в надежде, что игроки со временем привыкнут к игре в покерных [турнирах](#) и будут принимать участие и в настоящих соревнованиях с денежной платой за участие.

Общая сумма наград [Freeroll](#)-ей располагается в районе от 50 до 5000 долларов, однако были уже организованы [турниры](#) с наградным фондом в 1.000.000 долларов. Из-за реальных денежных призов на таких бесплатных соревнованиях игроки играют намного сильнее, чем на столах с «игрушечными деньгами», таким образом, это может быть хорошей школой для начинающих игроков в покер, не говоря уже о том, что в случае удачи, вам, может быть, удастся прилично подзаработать на подобных [турнирах](#).

Как раз поэтому занять призовое место на подобном [турнире](#) совсем не так то просто. Количество участников на подобных [турнирах](#) обычно огромное, на одном таком [freeroll турнире](#) могут участвовать до 10.000 игроков, а денежные призы могут завоевать на нем, в лучшем случае, первые несколько сотен игроков.

Еще больше осложняет участие в [турнирах freeroll](#), то обстоятельство, что в наши дни организаторы все больше связывают участие в бесплатных [турнирах](#) с различными условиями. Например, предписывают, сколько «[raked hand](#)»-ов необходимо сыграть в течении 24 часов перед началом такого [турнира](#) (или в течении одной недели), а есть кто обязательным условием предписывает существование первого депозита. Есть также и такие условия, что игрок только в том случае может забрать свой выигрыш, если уже заплатил для

участия в игре на данном покер-руме. Однако независимо от этого все еще имеются множество настоящих [freeroll турниров](#), которые не зависят ни от каких условий.

Конечно, если вы мечтаете о более значительных выигрышах, тогда спустя некоторое время, вам нужно будет перейти на игру на настоящие деньги. Однако, если вы не хотите тратить ни одной собственной копейки и таким образом начать вашу покерную карьеру, или же хотите более длительное время поупражняться перед началом игры на деньги, то freeroll придумали именно для вас. В этом случае загляните на страницу [соревнования с бесплатным участием](#).

В любом случае, перед тем как вы начнете играть первую свою партию на деньги, основное условие таково, вы должны, даже если разбудят вас среди ночи, знать наизусть все [правила](#), [порядок карт по возрастанию их силы](#) и самые важные [покерные выражения](#). Все эти атрибуты потребуются вам и для понятия дальнейших глав «Учебника покера». *(Ну, хорошо, поначалу возможно достаточно будет и того, что вы отпечатаете эти страницы и разместите их в готовности рядом с монитором.)*

В связи с [freeroll](#) важно заметить следующее, что стратегия покерных соревнований значительно отличается от стратегии нормального покера (так называемого «ring-game»). Опыт, приобретенный в подобных соревнованиях, нельзя применять без изменений в «ring-game»-е. Однако с точки зрения отношения цена/стоимость и так это будет являться лучшей возможностью для практики.

Итак, если вы не хотите или не можете рисковать даже одним своим долларом, однако вас интересует игра настолько, что часть своего свободного времени вы согласны потратить на нее, начинайте играть на [freeroll турнирах](#)!

А если же вы готовы играть на деньги, то тогда лучше прочитайте следующую главу!

С какой ставкой играть? - первые шаги

Вопрос этот намного серьезнее, чем это может показаться на первый взгляд! Дело состоит в том, что выбор ставки, даже если вы этого и не осознаете, влияет на стиль вашей игры, а поэтому влияет и на ваши результаты.

Если вы начнете играть со ставкой слишком высокой, по сравнению с вашими финансовыми возможностями или в сравнении с вашими предыдущими ставками, то вы, возможно, будете испытывать подсознательный страх, что «слишком высок риск» и это выразится в приеме неправильных решений в тех ситуациях, когда победная стратегия должна бы была быть - подъем ставки!

Если же ставка будет слишком низкой, тогда может возникнуть эффект «этот один шаг все равно ничего не решает - поддерживу ставку». То есть вы будете продвигаться все дальше, когда, согласно стратегии, вам уже нужно было бы бросить карты. И рано или поздно все же выяснится: действительно этот один шар решает очень многое. Вернее эти несколько раз по одному шагу.

(Одно из моих собственных наблюдений: Мы с друзьями иногда играем в живой реальный покер дома, с совсем маленькими ставками. Поначалу я постоянно выигрывал в этих партиях. Позднее, когда я все чаще и все с более высокими ставками начал играть в онлайн покер, я стал замечать, что все реже и реже выигрываю у своих приятелей во время наших домашних игр. Причиной, по-видимому, было не то, что они играли все лучше и лучше – ведь и я не стоял на месте в своем развитии – а скорее всего то, что в пересчете на доллары, проигрыш нескольких центов меня просто перестал волновать. Ведь играя в Интернете на следующий день, я мог выиграть за то же самое время во сто раз больше.)

Найти правильные пропорции нелегко, однако задуматься над этим тоже стоит. Конечно, всерьез заниматься этим вопросом нужно будет тогда, когда вы уже несколько месяцев будете играть и обдумывать свои дальнейшие планы.

Если же вы только сейчас хотите начать играть на деньги, вопрос будет стоять намного прозаичнее. Сколько денег вы можете себе позволить для прогулки в мир «Онлайн покер»-а. Совет на этот вопрос я дать не могу, каждый должен решить это сам, принимая во внимание свое материальное положение и собственные способности выдерживать нагрузки, связанные с возникающим риском. Однако, если вы определили сумму денег, то поделите ее надвое. Велика вероятность того, что первый заплаченный вами взнос будет вами проигран до последнего цента. Напрасно все советы и стратегия, «учебные» деньги придется заплатить. Просто-напросто необходимо немного времени, для того, чтобы вы почувствовали игру, чтобы вы поверили без всяких сомнений, что прочитанные советы действительно нужно выполнять, и в данной ситуации необходимо поднимать ставку и т.д....
(Возможно, что это звучит довольно ordinarily, но это действительно так. Я считаю, что сам я на самом деле прочитал и выучил все, прежде чем начал играть на деньги и, не смотря на это, были такие стратегические советы, которые я смог принять и применять безоговорочно, только по прошествию нескольких месяцев. (И тогда мои выигрыши значительно выросли). Ах, да и тогда же за одну неделю я проиграл мои первые \$100.)

Итак, если есть уже деньги для игры, то половину их нужно поделить на 100 и, таким образом, вы получите максимальную ставку, с которой вы можете играть. Если, к примеру, у вас есть \$100, на которые вы хотите играть в покер, то половина составит \$50, а сотая часть их - \$0,5. то есть вам нужно искать такой сайт, на котором можно играть со ставкой меньше, чем \$1.

Для чего нужно делить сумму на 100? Речь идет о том, что как бы хорошо вы не играли, в любой момент у вас может получиться неудачная серия, в которой вы проиграете 60-80 ставок *(даже может больше, поэтому осторожным можно посоветовать делить сумму на 200)* и в такой ситуации хорошо, если у вас еще останется небольшой запас денег, чтобы можно было вновь подняться на ноги.

Если я оказался прав, и вы проиграли первую половину денег, то сделайте перерыв, по крайней мере, на целую неделю. За это время перечитайте снова все, связанное с покером. Вы будете удивлены тем, насколько неточно вы запомнили, то, что прочитали раньше и сколько вещей делали не совсем так, как об этом написано в спецлитературе и сколько есть таких моментов, о которых вы вообще не вспоминали. Кроме этого я советую, прежде чем заплатить оставшуюся половину денег, поиграйте еще неделю на «[freeroll](#) tournament»-ах. Может случиться, что вы даже выиграете немного денег. Но опыта вы наберетесь в любом случае. Если и вторую половину денег вы проиграете...тогда вы или очень невезучий или может быть игра в онлайн покер не для вас. Непросто дать какой-то совет в такой ситуации, но по всей видимости будет лучше, если вы больше не будете тратить денег на игру в покер. *(Может быть стоит сделать еще одну, последнюю пробу с участием в [турнире freeroll](#), ведь большого ущерба от этого не будет, в худшем случае вы не будете как следует высыпаться ночью.)*

Low limit online poker

О покере с низкими ставками (то есть low [limit](#)) стоит немного поговорить отдельно. В различных казино обычно можно играть в покер с разными по величине ставками, в жаргоне специалистов игра со ставкой меньше, чем в \$3/\$6 обычно упоминается как low [limit](#). Естественно, что правила и официальный порядок игры, по которым ведется игра в low [limit](#) ничем не отличаются от тех, по которым играют за столами с более серьезными ставками.

Однако тот, кто садится играть в покер с низкими ставками должен иметь в виду - здесь нужно придерживаться совершенно другого стиля, чем при игре с более весомыми ставками. Что является причиной этого? В покер с низкими ставками играет множество игроков – в первую очередь англичане и американцы-, которые садятся к столу ради развлечения и для них, на самом деле, не столь важно, что в течение пары часов они проиграют 50-100 долларов. Подобные игроки в первую очередь хотят играть, а не выиграть и поэтому не пасуют, даже имея на руках слабые карты. Если на river-е вы остались вдвоем с таким игроком, то он способен выложить 2 ставки назло всем даже тогда, когда у него на руках почти ничего нет, только для того, чтобы узнать какие же карты у вас. Такой подход к игре в корне меняет ход самой игры по сравнению с «серьезным» покером. Вы должны быть готовы к тому, что на руках у вашего противника может оказаться совершенно слабая карта.

Если вы начали игру с ♥А ♦А и Флоп ♥J ♣3 ♦3 в этом случае велика возможность того, что кто-то за столом сидит с тройкой на руках. При игре low limit очень мало шансов добиться результатов, применяя блеф, так как всегда найдется кто-то, кто поддержит вашу ставку (о блефе позднее мы поговорим отдельно более детально). Играя в low limit, вы много раз будете побиты противником с картой, которая намного хуже вашей. Это будет, конечно, приводить вас в раздражение в момент проигрыша, но как раз благодаря таким «счастливчикам» игра с низкими ставками является такой прибыльной. «Счастливчик» со своими слабыми картами и в следующий раз заглянет в казино, и со временем деньги от него будут переключиваться к вам - игроку, который играет в пределах разумного :-)

Именно поэтому я предлагаю всем начинать именно с игры в low limit. Позднее, приобретя уже более-менее приличный опыт, вы можете набраться смелости и принимать участие в игре с более высокими ставками. На более высоком уровне, где в рамках одной партии фигурируют намного более серьезные суммы денег, однако и профессионалов там намного больше и намного меньше авантюристов.

Учебник покера писался в первую очередь для игроков, играющих в low limit, поэтому стратегия игры в покер на более высоком уровне, с более высокими ставками, несколько отличается от описанного нами.

Важность позиции

Но начнем, наконец, заниматься игрой! Для того чтобы игра в покер стала для вас занятием, приносящим доход, очень важно, чтобы вы вступали в игру только в такой ситуации, когда шансы выиграть деньги, поставленные вами на кон выше, чем шансы проиграть их. Когда ситуация обратная - то есть у вас есть некоторая надежда на выигрыш, но риск и ожидаемая величина выигрыша, взятые вместе, обещают в перспективе скорее проигрыш – вы должны отказаться от продолжения игры. Этот принцип вступает в силу сразу же с началом игры, совсем не безразлично как часто и с какой картой мы вступаем в игру. Именно поэтому правильная стартовая стратегия является одним из главных секретов удачной игры в покер. Стартовая стратегия будет темой нашего разговора в следующей главе «Школы покера» однако для ее более четкого усвоения нам, в первую очередь, нужно познакомиться с понятием «ПОЗИЦИЯ». В «Hold'em poker» очень важную роль играет позиция, которую занимает игрок по отношению к сдающему (Dealer-button). Так как в каждом круге торговли игроки следуют друг за другом в одном и том же порядке, то тот игрок, который сидит сзади (ближе к раздающему), будет иметь в своем распоряжении огромное количество дополнительной информации, когда придет его очередь принимать решение. Конечно, в течение продолжительной игры это преимущество выравнивается, потому что роль dealer-button – а переходит по кругу от одного игрока к другому, но в течении одной партии наибольшим

преимуществом обладает игрок, находящийся в самой поздней позиции. Как правило, для начинающего игрока является довольно сложной задачей понять и оценить важность позиции игрока, а посему он не придает ей слишком большого значения. Обычно такой игрок думает, (и это само по себе действительно так) что его карты не будут сильнее оттого, что его очередь наступит позднее, то есть шансы его на выигрыш не увеличатся. Это отчасти так и есть, но поздняя позиция имеет, однако, множество преимуществ другого толка. И это следующие

преимущества:

Рассмотрим информацию, которой будет владеть игрок, сидящий в поздней позиции:

- Во-первых, игрок, находящийся в поздней позиции, уже знает сколько человек вступили в игру перед ним на [префлопе](#). На [префлопе \(Preflop\)](#) это может иметь большое значение, потому что есть начальные карты, которые только против множества игроков можно использовать эффективно, а есть такие начальные карты, с которыми имеются высокие шансы на победу при игре с 2-3 противниками. Игрок в поздней позиции уже точно видит, сколько игроков останется на [флопе \(flop\)](#)
- Важная информация – поднимает ли кто-то из игроков ставку. Иногда, конечно, кто-то может [блефовать](#), но в большинстве случаев действительно можно определить, что игрок, поднимающий ставку, имеет на руках хорошую карту. Если перед вами кто-то поднял ставку, то вы спокойно можете бросить свои «близкие к хорошим» или «авось подфартит» карты, ведь за две ставки с такой картой уже не стоит вступать в игру. Если вы играете в ранней позиции, с «авось подфартит» картами (такие карты, которые сами по себе не являются выигрышными, однако подходят к флешу ([flush](#)) или к стриту (straight), например: 9Ts), тогда возможно, что все, сидящие за вами, бросят карты и против 2-3 противников эти карты уже не будут такими хорошими; или может случиться так, что кто-то из следующих за вами игроков поднимет ставку, что тоже понизит ваши шансы на выигрыш. (Возможно, даже настолько, что вам необходимо будет сбросить карты, и вы потеряете уже поставленную ставку.)
- При [флопе \(flop\)](#) из поздней позиции можно хорошо сыграть единственный low-[limit](#)-ный трюк - полу-[блеф \(semi-bluff\)](#).
- Если вы вступили в торги с «авось подфартит» картами, тогда на [флопе \(flop\)](#) из поздней позиции обычно спокойнее можете поддержать ставку, чем из средней позиции, ведь там после вас ставку могут еще раз поднять.

Какая позиция считается ранней, средней и поздней позицией?

В партии из десяти человек позиции нужно представить себе следующим образом:

- Small [Blind \(SB\)](#) и [Big Blind \(BB\)](#) находятся в особом положении, ведь они следуют последними на [префлопе \(preflop\)](#), зато на оставшихся кругах торгов они будут первыми. К тому же они принудительно поставили в банк, поэтому их [стартовая стратегия](#) довольно специфична. Однако, начиная с [флопа \(flop\)](#), они должны рассматриваться как играющие в ранней позиции.
- Три места после BB - ранняя позиция. Здесь необходимо играть самым осторожным образом.
- Три следующие позиции – средние позиции. Средняя по сложности игра.
- Два последних места ([button](#) и находящийся непосредственно перед ним игрок) поздняя позиция. Это наилучшая позиция, в ней наилучшие шансы на игру.

Если за столом сидят не 10 игроков, то нужно рассуждать так, что отсутствуют игроки с ранней позиции. Например, в игре принимают участие шесть игроков: двое в средней позиции, двое в поздней позиции (+SB и BB). Одновременно это значит, что против меньшего количества противников вам можно играть немного свободнее, что, конечно, вполне логично: если в игре участвуют меньше игроков - меньше шансов на то, что будут розданы хорошие карты.

Осознать важность позиции игрока и принять это к сведению - совсем не такая простая задача. В свое время, я тоже долго не придавал этому должного значения, хотя везде в специальной литературе читал, как это важно. Мне потребовались месяцы, пока я осознал, что значительно повышается мой выигрышный уровень, если я придерживаюсь положений стартовой стратегии, которые распространяются на позицию игрока в партии. Именно поэтому я остановился на этой теме так подробно. Если доводы, приведенные в этой главе, не убедили вас полностью, пусть хоть объем сказанного убедит вас в важности затронутой темы!

Будьте любезны и бросьте QT, если вы находитесь в ранней позиции! Даже в том случае, если нормальная карта не приходит вам уже в течение целых четверти часа!

Стартовая стратегия

Как мы уже упоминали в предыдущей главе, важнейшей частью стратегии игры в Техасский холдем является стартовая стратегия. Практически это включает в себя информацию о том, каковы те карты с которыми стоит начинать игру, каковы те карты, ради игры с которыми стоит ставить ставки. Большинство игроков проигрывают потому, что без возражений принимают на веру летучую фразу о том, что в Техасский холдем с любыми двумя картами можно выиграть.» (между прочим, именно благодаря этой – очень звучной фразе - Техасский холдем стал самой распространенным вариантом покера.) На самом деле эта фраза правильно звучит следующим образом: «в Техасском холдеме можно выиграть с любыми двумя картами – однако далеко не с одинаковыми шансами.» Если у вас хватит терпения, то вы можете разыскать в Интернете результаты симуляторной игры на компьютере, где при помощи специальной программы были сыграны несколько миллионов раздач (10 раз по 2 карты игрокам, 5 карт в [прикуп](#)) при этом после каждой раздачи проверили, какие начальные карты были у победителя. Среднеарифметические комбинации карт должны были бы выигрывать примерно в 10-ти процентах раздач (ведь в игре принимают 10 игроков), однако хорошо можно видеть, что отдельные комбинации выигрывают значительно чаще, а другие значительно реже. Благодаря чему же одни комбинации, состоящие из 2-ух карт, значительно лучше чем другие? Наверняка потому, что с такими комбинациями можно выигрывать в большем количестве случаев и шансы на победу, имея такую 2-ух карточную комбинацию, намного выше. Ценность карт, полученных на руки, повышается:

- Чем старше карты
- Если карты одинаковой ценности
- Если разница между ними невелика
- Если карты являются одинаковой масти

Я не привожу здесь полный список комбинаций, но скоро его в форме таблицы можно будет скопировать в строчке меню «скачать».

Что же является сутью стартовой стратегии? Суть заключается в том, что начинать игру можно только с картами, ожидаемые шансы на выигрыш которых, значительно превышают 10%. А разные никудышные карты нужно выбросить уже в [префлопе](#) и непозволительно тратить деньги для того, чтобы играть с ними.

Естественно, что нервирует ситуация, когда вы сбрасываете, например $\spadesuit T \heartsuit 6$, а на [флоп](#) приходит: $\spadesuit 6 \clubsuit T \heartsuit 6$, однако здесь ничего не поделаешь - это необходимо «проглотить». Комбинация $\spadesuit T \heartsuit 6$ по сравнению с девятью другими случайно выбранными [hand](#)-ами не достигает 10%, таким образом, иной раз действительно можно выиграть один другой крупный pot, однако на протяжении продолжительного периода времени совершенно точно, что комбинация будет проигрышной.

Другой важный элемент стартовой стратегии - поднятие ставки. С лучшими картами нужно не просто присоединиться к игре, а одновременно и поднять ставки. Для начинающего игрока этот принцип непросто принять. С какой стати вы должны поднимать ставку уже в [префлопе](#) ([preflop](#)), когда вы сами еще почти ничего не видите из своих будущих карт? Еще куда ни шло, если у вас на руках старшая пара, но для чего поднимать ставку, если у вас скажем $\heartsuit A \clubsuit Q$? Откровенно говоря, поднимать ставку в [префлопе](#) нужно не потому, что у вас, наверняка, самые лучшие карты или, что вы точно знаете, что выиграете в этой партии - а потому, что с данными картами на руках их ожидаемые шансы на выигрыш каждой вложенной в пот ставки для вас является позитивным, другими словами: велика возможность того, что имея такую карту, ваши шансы остаться в выигрыше намного выше, чем проиграть, таким образом, поднятие ставки в такой ситуации будет увеличивать величину вашего дальнейшего выигрыша. Конечно, может случиться и так, что на [флопе](#) вам придется бросить ваши «многообещавшие» карты – но на то это и игра. С хорошей картой [префлоп](#) нужно играть смело, даже в том случае, если иной раз вы и будете проигрывать. Ожидаемый выигрыш выше цены дополнительного жетона, который вы можете потерять, если будет неудачный для вас [флоп](#), ведь поднятием ставки вы можете обогатить пот 4-5 дополнительными ставками своих противников, причем даже в случае проигрыша, проиграете только один дополнительный жетон.

Вторым важным доводом в пользу поднятия ставки является именно «прополка», то есть уменьшение числа противников. Если вы поднимаете ставку из ранней позиции, то, возможно, что 1-2 игрока позади вас бросят свои карты, такие игроки, которые не будь поднятия ставки, поставили бы по одному жетону и возможно, что при удачном для них [флопе](#) именно они могли бы выиграть пот. Это особенно важно тогда, когда вы имеете на руках какую-нибудь старшую пару ($\heartsuit A \heartsuit A - \spadesuit J \clubsuit J$), или к примеру $\spadesuit A \heartsuit K$ или $\clubsuit A \spadesuit Q$ и подняв ставку сразу же освободитесь от игроков с разношерстными малыми картами, которые не будь подъема то каким-нибудь невероятным везением смогли бы еще сколотить две пары или тройку.

Ну а теперь может следовать таблица от Lee Jones-а на основе его книги «Low [limit](#) Hold'em». (Спокойно распечатайте ее и прикрепите рядом с монитором, моя таблица тоже там висит)

Ранняя позиция:

Пары

[Suited](#) (одномастные)

AA

AK

KQ

QJ

JT

[Raise/Reraise](#)

KK	AQ	KJ			Raise/Call
QQ	AJ				Raise/Fold
JJ	AT		Unsuited (разномастные)		Limp
TT	A9	AK	KQ		Limp if many
99		AQ			
88		AJ			
77					

Средняя позиция:

Пары

Suited (одномастные)

AA	AK	KQ	QJ	JT	T9	98	87	76
KK	AQ	KJ	QT	J9	T8			
QQ	AJ	KT						
JJ	AT	K9						
TT	A9	K8						
99	A8	K7						
88	A7							
77	A6							
66	A5							
55	A4							
44	A3							
33	A2							
22								

Unsuited (разномастные)

Поздняя позиция:

Пары	Suited (одномастные)									
AA	AK	KQ	QJ	JT	T9	98	87	76	65	54
KK	AQ	KJ	QT	J9	T8	97	86	75	64	53
QQ	AJ	KT	Q9							
JJ	AT	K9	Q8							
TT	A9	K8	Q7							
99	A8	K7	Q6							
88	A7	K6	Q5							
77	A6	K5	Q4							
66	A5	K4	Q3							
55	A4	K3	Q2							
44	A3	K2								
33	A2									
22										

Unsuited (разномастные)				
AK	KQ	QJ	JT	
AQ	KJ	QT		
AJ	KT			
AT				
A9				

Небольшое пояснение:

Raise/Reraise: Поднять ставку и еще раз поднять ее, если поднял кто-то другой. Почти наверняка, что у вас самая лучшая карта. Но даже если у другого игрока, который поднимает ставку, тоже карта подобного калибра, то разница совсем минимальная по сравнению с вашей картой, зато остальные игроки пусть платят до тех пор, пока не выяснится, у кого между вами двоими карта лучше!

Raise/Call: Поднять ставку, но уравнивать, если кто-то другой тоже поднял. У вас хорошие шансы, что вы владеете лучшей картой, но не особенно увлекаться борьбой с другим поднимающим.

Raise/Fold: Если никто перед вами не поднимает ставку, тогда поднимайте вы, в противном случае бросьте карты. Очень интересный совет, не правда ли? Это такие карты, которые против средненьких карт легко побеждают, но против настоящих «[hand](#)»-ов их шансы очень сильно падают.

Limp: Если нет поднятия ставки, тогда можно вступить в игру, в противном случае - [fold](#).

Limp if many: Это те карты, с которыми только тогда можно играть результативно, когда много игроков остается в игре. (Эти карты редко выигрывают, но когда много противников больше будет и «рот», то есть в такой ситуации стоит оставаться в игре.) Эти «[hand](#)»-ы стоит разыграть тогда, когда по крайней мере половина игроков, сидящих до тебя, остались в игре.

ВСЕ ОСТАЛЬНЫЕ КАРТЫ НУЖНО СБРОСИТЬ УЖЕ НА ПРЕФЛОПЕ!

Для эффективного применения стартовой стратегии крайне важно принимать во внимание позицию, анализом которой мы занимались в предыдущей главе.

Что делать тогда, когда вы остались в игре, а после вас кто-то поднял ставку? это довольно неприятная ситуация, но, к сожалению, она частенько возникает. Проанализируем и ее по категориям:

Raise/Reraise: это просто, естественно вы снова должны поднять ставку.

Raise/Call: Здесь тоже нет особых проблем, нужно держать ставку.

Raise/Fold: Это уже решение потруднее. Если шансов на новое поднятие ставки немного, или мало игроков держат ставку, тогда call. Если же двое подняли ставку после вас, тогда лучше сбросить карты

Limp: Если есть шансы на новое поднятие ставки, тогда бросить карту. Однако если подняли ставку непосредственно после вас, то можно поддержать. (в данном случае нужно рассуждать следующим образом: раз уж вы вложили одну ставку, пусть шансы ваши и ослабли, за половину денег вы можете остаться в игре)

Limp if many: это, обычно, случается тогда, когда поднимает ставку SB или BB. Так как в этом случае один круг полностью закончился, почти наверняка, все остальные поставят и второй жетон, так что вам тоже стоит держать ставку.

Отдельную категорию представляют собой «blind»-ы.

SB (Small Blind): Если не было подъема ставки, тогда можете оставаться в игре во всех играемых категориях. Если 3-4 игрока перед вами остались в игре, тогда можете играть со всеми одномастными или с последовательными картами. Исключение могут составлять «connector»-ы ниже 5. Хотя если к игре присоединились 5-6 игроков, то и последние подойдут. Упомянутые выше карты слишком слабы для того, чтобы в нормальных условиях платить за то, чтобы их разыграть, однако здесь половина «stake» уже заплачена вперед, так что за половину ставки стоит посмотреть, чем это закончится. Однако и в дальнейшем не стоит ввязываться в игру с совершенно разными картами как, например: ♠J ♥7, ♥Q ♣5, ♦K ♥2

Если было поднятие ставки, тогда с картами 3-ьей категории можно начинать игру. Также стоит оставаться с «suited connector»-ами, если в игре осталось много игроков и не ожидается новое поднятие ставки (из ранней позиции кто-то поднял ставку, а остальные присоединились)

Стоит обратить внимание также за тем, кто поднимает ставки из средней или из задней позиции таким образом, что перед ним никто не присоединился к игре. В этом случае есть шанс, что у этого игрока не такая уж хорошая карта просто он пытается «отстранить» от игры сидящих позади него. Если у вас есть подозрение, что кто-то поднимает ставку по этой причине, тогда нужно реагировать на это спокойнее. (Например: со 2-ой категорией нужно в ответ поднимать ставку)

BB (Big Blind) :Это довольно специфическая ситуация, ведь его ставка уплачена заранее.

Если нет поднятия ставки, нужно оставаться в игре с любой картой, это для вас бесплатно. Если был подъем ставки, то в общих чертах нужно рассматривать ситуацию так, как если бы вы были SB и еще не было поднятия ставки. То есть с совершенно слабой картой к игре не стоит присоединяться, однако с картами упомянутыми выше можно заплатить 1 единицу.

Общее правило: Старшие комбинации эффективны против малого числа игроков, младшие одномастные или последовательные карты (это «авось подойдут» карты) только тогда хороши, когда противников много. Согласно этому и необходимо решать в отдельно взятых случаях. (Объяснение смотри в главе «Математика покера»)

Внимание! описанная здесь стартовая стратегия распространяется на покер с низкими ставками «[fix limit](#)»!

Смешанная стратегия – тонкая настройка стартовой стратегии

Несмотря на то, что можно составить идеальную стартовую стратегию (как это и было сделано в предыдущей главе), по настоящему выигрышной стратегией, является такая стратегия, когда игрок время от времени немного отступает от принятых постулатов. Другими словами: нельзя всегда играть одинаково. Это распространяется в первую очередь на партии с более серьезными ставками, но не мешает знать об этом и при игре низким лимитом.

Специальная литература обычно советует отклоняться от базовой стратегии в 15-25%-ых случаев. Это подразумевает, что в некоторых случаях можно только держать ставку вместо ее поднятия, а иногда, когда у вас слабенькая карта, начать можно наоборот с поднятия ставки. Это действительно совет, к которому стоит прислушаться, но скорее при более высоких ставках. При малых ставках (особенно при игре online с малыми ставками) этим заниматься не стоит.

- С одной стороны потому, что большая часть игроков там настолько слабо играет, что нет смысла пытаться их провести, потому как они просто не понимают по какой стратегии вы играете. *(Сейчас это звучит немного высокомерно, но через несколько часов игры вы увидите, что это действительно так.)*
- Дополнительный выигрыш за счет дезинформации оставшихся неплохих игроков будет меньше, чем была бы прибыль за счет несостоявшихся поднятий ставок слабыми игроками.
- Если вы будете играть, придерживаясь моих дальнейших советов, вы в среднем 30-50 партий будете играть за одним столом, где игроки и так постоянно меняются и поэтому большой пользы такая дезинформация иметь не будет.

Если вы все-таки иногда хотите немного отклониться от стартовой стратегии, то это стоит делать в следующих ситуациях:

- AX на руках (Одномастные туз и любая мелкая карта) в средней позиции: иногда вместо уравнивания ставки стоит поднять ее. Если вам выпадет [flush](#), то вы сможете здорово выиграть на нем, потому что никто не думает что вы к этому стремитесь. Иногда может удастся при помощи этого выбить из игры одного двух игроков, у которых на руках тоже AX и если выпадет A на стол, тогда вы можете оказаться в выигрыше со старшей парой на руках. Если же в прикупе придет ваша мелкая карта 2,3,4 или 5, тогда вы сможете преподнести сюрприз с [wheel](#) –ом. В общем, вы не сможете выиграть много в этих партиях, зато если раз - другой выиграте, тогда партнеры в течении пары следующих партий легче будут выравнивать за вами и ваши серьезные ставки. *(Я обычно тогда играю это, когда уже давно не приходила*

- стоящая карта, чтобы был уже какой-то интерес в игре :))*
- Вы имеете на руках неплохую карту в средней или поздней позиции и перед вами никто еще не присоединился к игре. (Напр. A9) В таком случае вместо уравнивания можно сразу начать с поднятия ставки. Велик шанс того, что только слепые примут ваш вызов и, имея в руках туза, плюс агрессивная манера игры - у вас будут довольно хорошие шансы на выигрыш.
 - Если вы находитесь в поздней позиции или [blind](#) и у вас карта вроде ♠T ♥T или ♣A ♠Q и уже многие вступили в игру, в таком случае стоит вместо поднятия ставки только уравнять ее. Выигрышные шансы подобной руки очень снизились из-за большого числа противников, поэтому в такой ситуации стоит дождаться флопа, и посмотреть даст ли он что-то вам. Потому как в игре и так много игроков, их останется достаточно много и позднее, когда вам стоит будет поднять ставку. Не надо беспокоиться о том, что pot будет маленьким, если во флопе придет нужная вам карта.

Вы можете видоизменить стартовую стратегию, принимая во внимание стиль игры остальных игроков, сидящих за столом, однако это нужно делать очень осторожно. Лучше, если по началу вы будете строго придерживаться описанной стартовой стратегии и только позднее, когда уже приобретете большой опыт игры, можно будет отступить от нее немного. Но и тогда резкие отступления от стартовой стратегии делать не стоит. Естественно, по другому нужно играть за столом [short hand](#) (то есть с меньшим количеством игроков), а партии No [Limit](#) также нуждаются в стратегии, значительно отличающейся от описанной стартовой стратегии. Об этих темах мы подробно поговорим позже отдельно.

Математика покера

Итак, мы подошли к одной из ключевых по важности глав Учебника покера. Для того, чтобы стать по настоящему хорошим игроком, безусловно, важно, чтобы игрок в любой ситуации имел четкое представление о том, каковы его шансы на выигрыш. Естественно, по ходу игры даже у самого выдающегося чемпиона нет возможности предсказать, какой будет следующая карта, вернее будет ли следующая карта выгодной для него или нет. Для этого нужно было бы быть провидцем. Однако для того, чтобы предсказать, с какой вероятностью может прийти **карта, которая поможет в данной ситуации**, необходимо всего лишь уметь считать. Если мы можем это подсчитать, то мы находимся всего в одном шаге от решения вопроса о том, что в данной ситуации, *с математической точки зрения*, выгодно ли нам держать ставку, поднимать ее или же делать этого не стоит. Между игроком, который обычно выигрывает по результатам продолжительного периода времени, и игроком, который обычно по ним проигрывает, как правило, всего одно различие: тогда, когда первый просчитывает и четко представляет себе свои шансы на выигрыш, тогда второй играет, полагаясь на свою интуицию или в худшем случае, подчиняясь обуревающим его настроениям. В итоге продолжительного игрового периода, несомненно, торжествует следующая математическая закономерность:

Побеждать в азартных играх на протяжении продолжительного промежутка времени, возможно в том случае, если вы вкладываете деньги в такую игру, в которой ожидаемый выигрыш, помноженный на ваш выигрышный шанс, выше чем поставленная на кон сумма. Или другими словами: тогда, когда ожидаемый результат является положительным.

Для того, чтобы лучше понять механизм подсчета ожидаемого выигрыша, и его важность в при игре в покер, рассмотрим для начала простой пример, который даже не имеет отношения

к картам.

Представим себе, что мы играем в игральные кости. Я бросаю шестигранную, игральную кость и, если выпадает число 1, 2, 3, 4 или 5, я плачу вам 6 \$, но если выпадет число 6, то вы платите мне 36 \$. Каковы в данной ситуации мои шансы на выигрыш? В процессе бросания кубика с одинаковой вероятностью может выпасть любое число. То есть, ожидаемо, что выпадет $1/6$ часть 1, 2, ... 6. Рассмотрим шансы в каждом случае:
В среднем из шести попыток один раз выпадет 1. В этом случае я проигрываю 6 \$
В среднем из шести попыток один раз выпадет 2. В этом случае я проигрываю 6 \$
В среднем из шести попыток один раз выпадет 3. В этом случае я проигрываю 6 \$
В среднем из шести попыток один раз выпадет 4. В этом случае я проигрываю 6 \$
В среднем из шести попыток один раз выпадет 5. В этом случае я проигрываю 6 \$
В среднем из шести попыток один раз выпадет 6. В этом случае я выигрываю 36 \$

За шесть попыток я проиграл 30\$, и выиграл 36\$, значит, в общей сложности 6\$ я выиграл. Это означает, что **в среднем я зарабатываю 1\$ за каждую попытку**. Естественно, что это только среднеарифметическое значение, которое действительно только на протяжении продолжительной игры, за короткий промежуток игры может случиться, что из шести попыток ни в одной не выпадет шестерка, или же, как раз наоборот, число шесть выпадет несколько раз. Однако после нескольких тысяч попыток мой выигрыш будет очень точно приближаться к 1\$/попытка

Значит, ожидаемый результат в этой игре является положительный с моей точки зрения. Если при выпадении шестерки, выигрыш составлял бы только 30 \$, тогда за шесть попыток я, в среднем 5 раз проиграл бы по 6\$ и один раз выигрывал бы 30\$. То есть, ожидаемый результат шести попыток был бы нулевым, что означало бы, что за продолжительный промежуток игрового времени не выиграл бы ни один из нас. А если бы за выпадение шестерки платилось бы меньше, чем 30\$, то для меня игра, начиная с этого момента, была бы уже убыточной.

При игре в покер тоже нужно просчитывать подобные вещи, только здесь ситуация немного сложнее. Первая трудность начинается с того, что в нашем распоряжении есть всего несколько секунд, в течении которых мы должны подсчитать ожидаемые результаты. В связи с тем, что за этот короткий промежуток времени невозможно произвести точные подсчеты, необходимо найти какое то приблизительное решение. Большая часть профессиональных игроков в покер оперирует „out”-ами. То есть, в данной ситуации подсчитывает те карты (карточные комбинации), при наличии которых они могли бы победить. Рассмотрим конкретный пример!

Мы начали со следующим [hand](#)-ом:



Флоп:



Интересная ситуация. По сути дела у нас ничего нет, зато есть возможность, что будет стрит или флеш. Предположим, что кто-то делает ставку, и мы должны решить держим ли мы ставку и стоит ли ставить одну единицу денег на кон. В подобном случае необходимо подсчитать, сколько в колоде таких карт, с которыми мы смогли бы выиграть эту партию, и

как количество данных карт относится к сумме возможного выигрыша. Мы должны исходить из того, что в данный момент, по всей вероятности, наши карты не являются самыми сильными, и мы сможем выиграть только тогда, если на turn-е или river-е наши карты улучшатся. Посмотрим, как они могут улучшиться:

- Если, к примеру, придет пика, у нас будет nut flush. Две пики у нас на руках, две пики - на столе, а среди нескрытых карт находятся еще 9 возможных пиковых карт. Это еще 9 out-ов.
- Если приходит любая 6-ка или любой J, тогда мы будем иметь стрит. Четыре шестерки находятся в колоде + четыре J, однако пики среди них мы уже посчитали, таким образом, это составит 6 out-ов.

И наконец есть небольшой шанс на выигрыш, если выпадет туз. Это новые 3 out-а. Итого, всего это 18. Рассмотрим теперь препятствия!

- Если соберется flush, тогда мы, наверняка, в выигрыше, однако в этом случае придется волноваться из-за того, что на столе какая-нибудь карта повторится. (Только в этом случае может оказаться у кого-то full house или каре.)
- Если у нас собрался стрит, то и тогда есть небольшая вероятность того, что у кого-то будет более старший стрит. (с картами 9J или 9Q). Возможность этого немного больше, однако все еще незначительная.
- Если выпадет туз, тогда, к сожалению, нужно считаться с тем обстоятельством, что у кого-то может быть другой туз с более старшим киккером, а то и с парой (однако, возможно, что у кого-то уже сейчас собрался set). Это, по моему мнению, составит больше половины трех out-ов.

В общей сложности мы можем рассматривать так, что из 18 благоприятных для нас концов в двух случаях у кого-то будет лучше карта, чем у нас. Итого, общее количество благоприятных для нас выходов 16. Это все еще очень хорошо, обычно ситуация складывается намного хуже. (Это только приблизительное рассмотрение ситуации. Если кому-то захочется, то можно подсчитать точные значения шансов, однако для этого просто нет необходимости. Эти приблизительные значения функционируют довольно надежно.)

16 out-ов означают, что из 47-ми неизвестных нам карт (в колоде 52 листа, однако 2 карты у нас на руках, а 3 на столе) 16 карт помогают нам, а 31 нет. Это составляет приблизительно 34% вероятности того, что со следующей картой мы победим. Если нам не повезет и не придет ни один из наших 16-ти out-ов на turn-е, тогда на river-е все еще может выпасть благоприятная для нас карта. (Там уже 16 благоприятных карт должна прийти из 46-ти листов, вероятность этого уже несколько выше - примерно 35%.) Вероятность того, что ни на turn-е, ни на river-е не придет нужная нам карта: $(1-0,34)*(1-0,35)$, то есть $0,66*0,65 = 0,43$. Итого, подытожив, вероятность того, что наша карта не придет, будет составлять 43%, а оставшиеся 57% означают, что мы должны победить. Это такое хорошее соотношение, что мы могли бы даже поднять ставку. (Ведь больше чем в половине случаев мы должны победить).

(Если не вполне понятны были расчеты, приведенные выше, то мы рассчитали количество благоприятных концовок таким образом, что сначала высчитали каковы шансы того, что в обоих случаях придет неблагоприятная для нас карта. Эта вероятность составила 43%. Понятно, что, если вероятность того, что благоприятная карта не выпадет равна 43%, то оставшиеся 57% составят вероятность того, что хотя бы одна благоприятная карта придет. Это и будет нашим шансом на победу, выраженным в процентах.) А теперь рассмотрим другой пример, с раскладом для нас немного похуже. Карты на руках те же самые, как и в предыдущем примере, однако флоп пусть будет следующий:



У нас пара, однако, почти наверняка, что по крайней мере у одного игрока на руках есть К. Каковы наши шансы на выигрыш в этом случае?

- Придет еще одна девятка. Это 2 out-a.
- Придет А. Новые 3 out-a.

В общей сложности это составит 5 out-ов, хотя имеющиеся на руках у противников (77, 99, КК, АА), или карты с перспективой образования стрита могут оказаться неприятным сюрпризом. Можно рассчитать с примерной точностью, что приблизительно в 10% случаев, мы проиграем и при таком раскладе, когда придет один из наших пяти out-ов. Значит остаются 4,5 out-a из 47-ми карт. Немного упрощая, можно сказать, что в одном случае из десяти мы будем в выигрыше. Стоит ли в этом случае ставить нашу ставку?

На этот вопрос уже не так просто ответить! В этой ситуации уже **нужно точно подсчитать наши шансы**. Выше мы сделали заключение, что играть стоит тогда, если ожидаемый результат является положительным, то есть, если шансы на победу, помноженные на ожидаемый выигрыш, больше, чем ставка, которую нужно сделать для продолжения игры. Шансы на выигрыш мы уже определили, они равны приблизительно 10%. Ставка, которую нужно сделать - 1 денежная единица. Задача наша проста - просчитаем, сколько мы можем выиграть!

Предположим, что 4 игрока посмотрели [флоп](#). В поте находятся 4 \$. Второй игрок открыл на [флопе](#), третий бросил карты, теперь наша очередь. В поте в данный момент 5 \$, если мы и следующий за нами игрок поставим по одному доллару, в поте и тогда будет всего 7 \$. (Больше того из этой суммы будет высчитан еще и [rake!](#)) Мы выигрываем в 10% случаев 7\$, в 90% случаев будем проигрывать по 1\$. Другими словами: после 10-ти раздач мы в среднем проиграем 2\$, в этой ситуации ожидаемый «выигрыш» отрицательный -0.2\$! Итак, в этой ситуации мы должны бросить карты, в перспективе нам не выгодно держать ставку. И мы еще не говорили о том, каким будет результат, если сидящий после нас игрок поднимет ставку, а значит и ставка для нас поднимется в этом кругу торгов вдвойне!

Рассмотрим ту же самую ситуацию в [префлопе](#), когда четыре игрока и [blind](#)-ы останутся в игре! Во [флопе](#) начинает Small [Blind](#), все поддерживают ставку, а мы находимся в позиции [button](#). В поте теперь находится 11 \$, если мы присоединимся, тогда будет 12 \$. Из сделанных ранее расчетов следует, что из десяти случаев мы один раз выиграем. Значит, ожидаемый выигрыш здесь будет равняться 1,2\$, для чего нам необходимо заплатить «только» 1\$, то есть в среднем мы будем выигрывать по 0.2\$, если поддержим ставку. Из этого должен быть сделан вывод, что мы должны поддержать ставку в данном случае, ведь у нас есть подходящие шансы на выигрыш.

А что будет тогда, если не придет на [turn](#)-е подходящая карта? Проблема эта решается очень просто: после торна нужно посчитать наши шансы заново и решить, исходя из полученных результатов. Так как в игре Fix [Limit](#) после [Turn](#)-а необходимо ставить ставку в 2 денежные единицы, обычно в такой ситуации, если не приходит ничего для нас хорошего, целесообразно бросить карты. Но самое надежное, конечно, снова посчитать ожидаемый результат. В этой ситуации против нас уже имеется много факторов, которые не стоит забывать при подсчете:

- В [turn](#)-е ставка, которую необходимо заплатить, стоит уже 2 денежные единицы.
- Несколько игроков выйдут из игры, что снижает величину суммы денег, имеющихся в поте.
- Могут появиться карты, которые снижают наши шансы на победу. (Напр. две карты одинаковой ценности на столе или 3 карты одной масти, возможность образования стрита у кого-то и т.д.)

Конечно, если упомянутые угрозы не появятся или, если никто не поддерживает ставку, тогда возможно, что ожидаемый результат будет положительным и в [turn](#)-е и тогда нам стоит идти до конца. Иной раз может случиться, что мы сможем победить и с парой девяток, однако

рассчитывать на это наперед не стоит.

Давайте рассмотрим еще один случай: Ситуация почти такая же, как и в предыдущем примере, только теперь на столе лежит одна пика! То есть, если в turn-е и river-е выпадет пиковая карта, то благодаря так называемому backdoor flush-у мы можем выиграть. Насколько улучшает это наши шансы? На turn-е может прийти одна из десяти пиковых карт, вероятность этого 10/47. На river-е среди оставшихся девяти пик одна должна выпасть из 46 нескрытых. Итак, в итоге: $(10/47) * (9/46) = 0,04$. То есть 4%, что составит почти 2 out-а. Я для простоты обычно считаю это двумя out-ами, потому что, если действительно лягут две карты одной масти, по одной на торне и на ривере, противники все равно не поверят, что мы ждем именно этого, и легко будут держать наш подъем ставки или даже сами будут поднимать. Другими словами, ожидаемый результат основательно возрастет благодаря дополнительным ставкам, поставленным на ривере. Конечно, если вы принимаете во внимание и эту возможность, тогда, если на торне не придет пика, то будет еще более сильное падение ожидаемого результата, поэтому почти наверняка, нам придется бросить карты, если не выпадут и другие благоприятные нам карты.

На первый взгляд эти подсчеты выглядят довольно сложными, не так ли? Однако никто и не уверял вас, что покер простая игра. Чем больше и больше партий вы играете, тем лучше будете привыкать к подсчету ваших шансов на выигрыш. Если же вы чувствуете себя достаточно пунктуальным, то стоит составить свою личную таблицу, в которой вы заранее подсчитаете, при каких комбинациях, при скольких противниках и при наличии скольких out-ов стоит играть дальше. Это как в спорте. Там тоже проводятся не только официальные соревнования, время от времени необходимо заниматься и тренировками.

Позднее, в главе, посвященной флопу, я приведу несколько «упрощенных» принципов на этот счет....

И в конце главы, осмысливая описанное выше, сформулируем основной принцип, приведенный в стартовой стратегии, немного основательней: **комбинации из старших карт эффективны против малого количества противников, а «тяговые» карты тогда, когда противников много.** Это опять же такая особенность покера, про которую начинающие игроки интуитивно думают как раз наоборот. Общее ошибочное заблуждение состоит в том, что считается, что чем больше игроков присоединится к игре на preflop-е, тем сильнее нужна карта для того, чтобы было выгодно оставаться в игре.

• В стартовой стратегии комбинации из старших карт потому такие сильные, что во многих партиях они выигрывают сами по себе или же, благодаря одной единственной, пришедшей, нужной карте могут оставаться выигрышными. Зато когда все больше и больше противников присоединяются к игре, становится все более вероятным, что у кого-то окажется две пары, тройка или даже стрит. Таким образом, начальное преимущество старших карт состоящее в том, что старшая пара + старший киккер смогут в дальнейшем победить, с увеличением числа игроков почти полностью исчезает. (Естественно и тогда, возможно, наши карты будут самыми сильными, начальными картами в партии, однако они не будут намного сильнее, чем карты остальных игроков. Преимущество может настолько снизиться, что нам даже не будет выгодно поднимать ставку.)

• Мелкие suited connectorok (соседние, одномастные карты, напр. $\spadesuit 7 \spadesuit 8$) такие карты, от которых не особенно стоит ожидать, что уже на флопе они превращаются в monster hand (то есть в по-настоящему сильный hand). Однако из этих карт могут составиться прекрасные стриты или флешы, если, имея их на руках, дожидаться ривера. Однако при этом не стоит забывать о том, что было написано выше, имея «тяговые» - «авось подойдет» карты, только тогда стоит продолжать игру, если в поте собралось много денег и благодаря этому ожидаемый результат положительный. Итак, **выигрышные шансы наших карт не будут**

выше оттого, что играют много игроков, зато сумма пота от этого вырастет настолько, что ожидаемый выигрыш качнется в сторону положительного. Даже в случае inside straight (дырявого стрита)! Это как раз и является причиной того, что более «слабые» тяговые карты лучше против большого числа противников. (Конечно, эти карты и дальше не будут лучше, чем пара AA. Однако, благодаря тому, что еще несколько игроков будут участвовать в партии эти карты усилятся с [fold](#) до [call](#).) Есть несколько [hand](#)-ов, которые объединяют в себе выгоды обеих категорий карт, это такие карты, имея которые не нужно волноваться из-за количества «лимпер»-игроков, а можно спокойно поднимать ставку: АК, АQ, КQ и ,наверно, еще АJ и QJ .